

# READING FOR LISTENING

## SPANISH TEXT #52

### CURIOSIDADES DEL PACMAN

#### EJERCICIO #1: COMPRENSIÓN GENERAL

Escucha el audio atentamente y responde las siguientes preguntas:



1. ¿Qué tipo de juego es Pac-Man?
2. ¿Cuándo se lanzó Pac-Man?
3. ¿Por qué Pac-Man es considerado un ícono de los videojuegos?
4. ¿En qué se inspiró el creador de Pac-Man para crearlo? Describe la situación.
5. ¿Por qué se cambió el nombre de Pac-Man de Puck-Man a Pac-Man?
6. ¿Cuántos niveles tiene este juego?
7. ¿Es posible ganarle al juego?
8. ¿Qué otros personajes son parte de este video-juego?

---

---

---

---

---

---

---

---

### ¡IMPORTANTE!

Las respuestas aparecen al final de las actividades. ¡No las mires a menos que hayas respondido las preguntas previas!



# READING FOR LISTENING

## EJERCICIO #2: COMPRENSIÓN ESPECÍFICA

Hay 3 maneras de trabajar en el ejercicio #2, dependiendo de tu nivel de español, tu tiempo disponible y tu nivel de "tolerancia" a actividades intensivas.

### EJERCICIO #2A: NIVEL CAPO TOTAL

Toma papel y lápiz, escucha el audio tantas veces como sea necesario y transcríbalo palabra por palabra. Esta actividad puede ser muy dura y lleva tiempo, pero es excelente para desarrollar comprensión auditiva. Si estás seguro de que en este momento no puedes hacerla, trabaja en el ejercicio #2B.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# READING FOR LISTENING

## EJERCICIO #2B: NIVEL DE ASPIRANTE A CAPO

Escucha y completa los espacios con las palabras que aparecen en el audio. Si no puedes comprender bien las palabras, trabaja en el ejercicio #2C.

**DESCUBRE LAS CURIOSIDADES DE PAC-MAN: 43 AÑOS DE UN (1) \_\_\_\_\_ DEL VIDEOJUEGO**  
**Explorando el fascinante mundo de Pac-Man, el clásico arcade que marcó una (2) \_\_\_\_\_**

El 21 de mayo de 2023 marcó el 43º aniversario del (3) \_\_\_\_\_ de Pac-Man, un videojuego que se ha convertido en un ícono indiscutible de la historia del gaming. (4) \_\_\_\_\_ por Namco y lanzado en 1980, Pac-Man no solo se destaca por su simplicidad adictiva, sino también por sus curiosidades y récords que han dejado (5) \_\_\_\_\_ en el mundo de los videojuegos.

### 1. Inspirado en una Pizza

La idea de Pac-Man surgió mientras el creador, Toru Iwatani, disfrutaba de una pizza. Al quitarle una sección, notó que la (6) \_\_\_\_\_ se asemejaba a una cabeza con la boca abierta. Así nació el personaje que (7) \_\_\_\_\_ a millones de jugadores en todo el mundo.

### 2. De Puck-Puck a Pac-Man

El personaje tuvo sus primeros nombres como Puck-Puck y luego Puck-Man. Sin embargo, el cambio a Pac-Man se debió a que el término Puck sonaba demasiado similar a "puke" en inglés, que significa "vómito". Para evitar (8) \_\_\_\_\_, se optó por el nombre actual.

(...)

## EJERCICIO #2C: NIVEL NOVATO DE CAPOLANDIA

Usa la siguiente ayuda para completar los espacios de arriba.

1) a. clásico	b. líder	c. ícono	d. estandarte
2) a. era	b. etapa	c. generación	d. época
3) a. surgimiento	b. nacimiento	c. descubrimiento	d. nacimiento
4) a. ideado	b. desarrollado	c. creado	d. comercializado
5) a. heridas	b. cicatrices	c. huella	d. nostalgia
6) a. forma resultante	b. forma facial	c. forma restante	d. parte restante
7) a. conquistó	b. sedujo	c. atrapó	d. encandiló
8) a. sorpresas	b. malentendidos	c. conflictos	d. problemas

# READING FOR LISTENING

---

## RESPUESTAS

### EJERCICIO #1

1. Pac-man es un Videojuego arcade de laberinto.
2. Se lanzó el 21 de mayo de 1980.
3. Es considerado un ícono de los videojuegos por su éxito comercial y crítico sin precedentes.
4. El creador de Pac-Man, Toru Iwatani, se inspiró en una pizza cuando le quitó una sección y notó que la forma restante se asemejaba a una cabeza con la boca abierta. Iwatani quería crear un juego que fuera simple y fácil de entender, pero también desafiante y divertido.
5. Porque el nombre "Puck-Man" sonaba demasiado similar a "puke" (vómito).
6. El juego tiene 255 niveles.
7. No es posible ganarle al juego.
8. Blinky, Pinky, Clyde e Inky (los fantasmas) son otros personajes de este videojuego.

### EJERCICIOS #2A, 2B y 2C

#### DESCUBRE LAS CURIOSIDADES DE PAC-MAN: 43 AÑOS DE UN (1) ÍCONO DEL VIDEOJUEGO

Explorando el fascinante mundo de Pac-Man, el clásico arcade que marcó una (2) era

El 21 de mayo de 2023 marcó el 43º aniversario del (3) lanzamiento de Pac-Man, un videojuego que se ha convertido en un ícono indiscutible de la historia del gaming. (4) Desarrollado por Namco y lanzado en 1980, Pac-Man no solo se destaca por su simplicidad adictiva, sino también por sus curiosidades y récords que han dejado (5) huella en el mundo de los videojuegos.

#### 1. Inspirado en una Pizza

La idea de Pac-Man surgió mientras el creador, Toru Iwatani, disfrutaba de una pizza. Al quitarle una sección, notó que la (6) forma restante se asemejaba a una cabeza con la boca abierta. Así nació el personaje que (7) conquistó a millones de jugadores en todo el mundo.

#### 2. De Puck-Puck a Pac-Man

El personaje tuvo sus primeros nombres como Puck-Puck y luego Puck-Man. Sin embargo, el cambio a Pac-Man se debió a que el término Puck sonaba demasiado similar a "puke" en inglés, que significa "vómito". Para evitar (8) malentendidos, se optó por el nombre actual.

(...)

# READING FOR LISTENING

## TRANSCRIPT AND TRANSLATION

### DESCUBRE LAS CURIOSIDADES DE PAC-MAN: 43 AÑOS DE UN ÍCONO DEL VIDEOJUEGO

Explorando el fascinante mundo de Pac-Man, el clásico arcade que marcó una era

El 21 de mayo de 2023 marcó el 43º aniversario del lanzamiento de Pac-Man, un videojuego que se ha convertido en un ícono indiscutible de la historia del gaming. Desarrollado por Namco y lanzado en 1980, Pac-Man no solo se destaca por su simplicidad adictiva, sino también por sus curiosidades y récords que han dejado huella en el mundo de los videojuegos.

#### 1. Inspirado en una Pizza

La idea de Pac-Man surgió mientras el creador, Toru Iwatani, disfrutaba de una pizza. Al quitarle una sección, notó que la forma restante se asemejaba a una cabeza con la boca abierta. Así nació el personaje que conquistó a millones de jugadores en todo el mundo.

#### 2. De Puck-Puck a Pac-Man

El personaje tuvo sus primeros nombres como Puck-Puck y luego Puck-Man. Sin embargo, el cambio a Pac-Man se debió a que el término Puck sonaba demasiado similar a "puke" en inglés, que significa "vómito". Para evitar malentendidos, se optó por el nombre actual.

#### 3. Ingresos que Superaron a Star Wars

Pac-Man se convirtió en el videojuego más vendido a finales de la década de 1980, recaudando más de mil millones de dólares. Sorprendentemente, superó en ingresos a la famosa saga Star Wars, consolidándose como un fenómeno cultural.

### DISCOVER THE CURIOSITIES OF PAC-MAN: 43 YEARS OF A VIDEO GAME ICON

Exploring the fascinating world of Pac-Man, the classic arcade game that marked an era

May 21, 2023 marked the 43rd anniversary of the release of Pac-Man, a video game that has become an undisputed icon in the history of gaming. Developed by Namco and released in 1980, Pac-Man not only stands out for its addictive simplicity, but also for its curiosities and records that have left their mark on the world of video games.

#### 1. Inspired by a Pizza

The idea for Pac-Man came about while the creator, Toru Iwatani, was enjoying a pizza. After taking a slice, he noticed that the remaining shape resembled a head with an open mouth. Thus was born the character that conquered millions of players around the world.

#### 2. From Puck-Puck to Pac-Man

The character's first names were Puck-Puck and then Puck-Man. However, the change to Pac-Man was due to the fact that the term Puck sounded too similar to "puke" in English, which means "vomit." To avoid misunderstandings, the current name was chosen.

#### 3. Revenues that Surpassed Star Wars

Pac-Man became the best-selling video game by the end of the 1980s, grossing over one billion dollars. Surprisingly, it surpassed the revenue of the famous Star Wars saga, consolidating itself as a cultural phenomenon.

# READING FOR LISTENING

---

#### 4. Personalidades de Fantasmas

Cada fantasma en Pac-Man tiene su propia personalidad y estrategia. Desde el perseguidor incansable hasta el emboscador, conocer sus comportamientos es esencial para avanzar en el juego y alcanzar puntuaciones más altas.

(Continuará...)

#### 4. Ghost Personalities

Each ghost in Pac-Man has its own personality and strategy. From the tireless pursuer to the ambusher, knowing their behaviors is essential to progress in the game and achieve higher scores.

(To be continued...)